Autoevaluación Proyecto. AlejandroCastañeda

# Lo que me gustó:

Lo que más me gusto fue aprender sobre el framework de streamlit ya que es interesante como si utilización es bastante amigable con el desarrollador también retomar Python ya que había muchas cosas que no recordaba y pues volver a utilizarlo ayudo a mejorar un poco.

# Lo que no me gustó:

No es que no me haya gustado pero sinceramente casi muero retomando Python porque no recordaba muchas cosas sobre la sintaxis entonces fue un poco duro y fue como darse cuenta que si dejas de practicar algún lenguaje vas perdiendo no conocimiento sino eficacia en su manejo

**Lo que aprendí:**

Ame aprender a manejar streamlit sinceramente me gusto mucho como se ajusta a lo que deseamos y que si fácil uso ayude mucho a avanzar rápidamente en u. Proyecto

# Problemas presentados en el desarrollo del proyecto:

Principalmente y personalmente el tema de FPDF fue algo que se me dificultó pues nunca había usado esa librería y al carecer tanto de información en línea hizo que su utilización fuera compleja.

# Nota para Rafael: 5.0

# Nota para Alejandro: 4.5